



AUTORISATION PARENTALE POUR LES MINEURS SOUHAITANT PARTICIPER À LA ZiLAN 10

Je soussigné (nom, prénoms) : _____,
 père, mère, ou tuteur légal (entourer la mention correcte),
 autorise mon enfant (nom, prénoms) : _____,
 à participer à la ZiLAN 10 du 25 au 27 novembre 2011 à Wittenheim et atteste
 d'avoir pris connaissance du règlement ainsi que la liste du matériel à emmener.

Date :
 Signature :

Règlement intérieur	Accessoires du LANeur
<p>Afin que la ZiLAN 10 se déroule dans les meilleures conditions, tous les participants devront respecter les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Il est interdit de fumer ou de boire de l'alcool dans la salle, ainsi que de consommer toutes substances illicites. Toute personne en état d'ivresse se verra refuser l'entrée dans la salle. * Il est interdit de perturber le bon déroulement de la ZiLAN 10. * Il est interdit d'utiliser des appareils électriques autres que votre ordinateur. Toute manipulation électrique est interdite, en cas de problème, faites appel à un organisateur * Le respect d'autrui est demandé, il est interdit de tenir des propos racistes et injurieux envers les autres participants, visiteurs et les organisateurs. * Les participants et visiteurs sont tenus de respecter la propreté des lieux, des poubelles sont mises à disposition pour les détritrus. * Les participants sont responsables de leur matériel et des licences de leurs logiciels et fichiers. * Les organisateurs ne peuvent être tenus responsables de toute dégradation des biens des participants. * Les participants mineurs devront remplir et apporter l'autorisation parentale. * Les participants aux tournois principaux de la ZiLAN 10 devront être arrivés et s'être inscrits avant le samedi 14H00 pour le tirage au sort des tournois. * Les transferts de données ne sont pas autorisés lors des tournois officiels. Tout téléchargement devra être stoppé sur demande d'un organisateur. * Aucune visite ou arrivée ne sera acceptée entre 22H00 et 8H00. * Il est possible d'annuler et de récupérer le prépaiement en annonçant votre annulation par mail à xnoll@zilant.net avant l'événement, passée cette date, il ne sera plus possible de récupérer votre prépaiement. * Une entrée joueur comprend un emplacement sur une table et une chaise; elle n'est valable que pour un seul ordinateur. * En cas de casse ou de détérioration de matériel, le responsable de l'accident s'engage à rembourser le propriétaire du matériel, qu'il s'agisse de l'association Zilat ou d'un autre tiers au sein de la LAN. * Pour la sécurité, l'ensemble du matériel de chaque joueur ne devra à aucun moment gêner le passage dans les allées ou au niveau des issues de secours. * Les participants aux divers tournois devront respecter le règlement propre au tournoi. * Les organisateurs se réservent le droit d'expulser ou de refuser l'entrée à toutes personnes ne respectant pas ce règlement. 	<p>Comme pour toute LAN il convient d'amener certains accessoires à la ZiLAN 10.</p> <ul style="list-style-type: none"> * un ordinateur (de puissance suffisante pour jouer aux jeux que vous souhaitez, vous référer aux boîtiers de ces jeux) ; * un écran * un clavier et souris ; * un bloc multi prise afin que vous n'ayez à occuper qu'une seule prise à disposition pour utiliser votre ordinateur, triplette interdite ; * une carte réseau de 10 Mbit minimum préalablement installé et configuré dans l'ordinateur ; * un câble réseau à embouts rj45 de vitesse de 10 Mbit minimum faisant au moins 5 mètres ; * un casque audio ou écouteurs, les haut-parleurs étant interdits ; * les jeux auxquels vous souhaitez jouer, préalablement installés ; * un sac de couchage (pour ceux qui dorment la nuit), voir un matelas gonflable ; * une pièce d'identité; * Cette présente autorisation parentale pour les mineurs <p> Sachez que une restauration permanente est proposée sur place</p>